



## **Propuesta de trabajo grupal**

TEMA: La mente en juego

## **RECURSOS**

Propuesta de trabajo

### **DETALLE DE LA DINÁMICA PROPUESTA**

#### **LA MENTE EN JUEGO – Actividad recreativa**

Propuesta de trabajo en grupo

#### **Descripción del material audiovisual**

Piezas seleccionadas de la serie MAYORMENTE

- MAYORMENTE\_42\_ENIGMA Ringo Bonavena
- MAYORMENTE\_74\_ENIGMA Petrona Gandulfo
- MAYORMENTE\_79\_ENIGMA Arturo Illia
- MAYORMENTE\_01\_DIFERENCIAS Cocina con pava roja
- MAYORMENTE\_64\_DIFERENCIAS Paisaje sur
- MAYORMENTE\_68\_DIFERENCIAS Estante rojo
- MAYORMENTE\_31\_ROSTROS Atahualpa Yupanqui
- MAYORMENTE\_37\_ROSTROS Olinda Bozan
- MAYORMENTE\_10\_ROSTROS Fidel Pintos
- MAYORMENTE\_57\_REFRANES Al perro flaco
- MAYORMENTE\_84\_REFRANES Más vale maña
- MAYORMENTE\_96\_REFRANES Hombre prevenido

#### **Propuesta de trabajo**

- Presentación de la actividad.
- Se propone dividir a los participantes en dos o tres grupos. Cada grupo elige un nombre un superhéroe y se agrupan espacialmente.
- Se explican las reglas de juego: cada grupo deberá resolver a su turno la incógnita planteada en cada micro y acumulará puntos con cada acierto dentro del tiempo que se pautó como límite.
- Se proyectan los micros pero solo responde el grupo de turno pasando la oportunidad al grupo siguiente si no se ha descubierto la respuesta.
- La dinámica se repite y se estimula un clima divertido con el coordinador de la actividad como árbitro ordenador. Durante el juego se registran los resultados parciales en una pizarra a la vista de todos.

#### **Actividad de cierre**

- Cada grupo elabora un juego o figura enigmática para desafiar a los grupos restantes.
- Resolución conjunta y cierre.

**Duración aproximada de la actividad: 1:30hs.**

#### **ACUA MAYOR**